



本教材は、物語を読み進めながら、主人公目線で選択肢を選び、自分の判断によって様々なストーリーが展開していくマルチエンディングタイプの【体験型 web 教材】です。

「もしも自分だったら…」 「こっちを選んだらきっとこうなるかな…」 想像力を働かせながら、インターネットの適切な利用について考えることができる構成となっています。

以下の URL または 2 次元コードから利用することができます。

<https://www.gunma-netliteracy.com>



月
日
()
日直

30分くらい
いいんじゃない
かな・・・



終わりにしたいけど
みんないるし...



本教材を活用した学級活動指導案が「群馬県教育委員会 各課発行・提供資料」からダウンロードできます。

URL http://www.nc.gunma-boe.gsn.ed.jp/?page_id=829

小・中学生向けストーリー



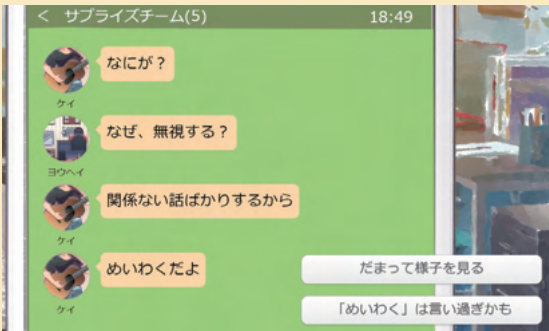
小さい頃から仲良しだったタクロウが引っ越すことになり、お別れ会に向けてサプライズ企画をすることになった。

ネットゲームに誘われたり、トークアプリでサプライズについて相談したりしている中で、ちょっとしたきっかけから…

タクロウのお別れ会は成功するのだろうか？



タクロウと遊べるのもあとわずか…。
2も、明日はテスト…。



トークアプリで気まずい雰囲気にも…。
文字のやりとりって上手くいかないことも。
サプライズの相談を進めたいのに！



いよいよ、お別れ会当日…。

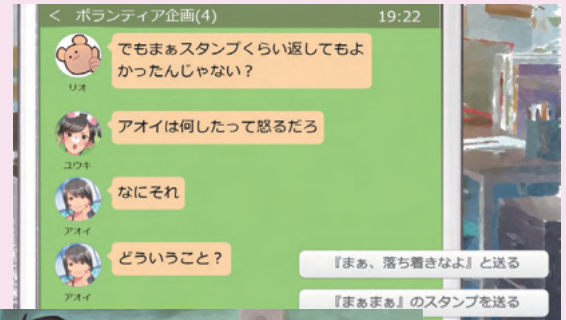
中・高校生向けストーリー



ユウキの兄が行っているボランティアに参加することになった。計画を立てようとグループトークを始めたが、思わぬ方向に…

さらに、学校でネットトラブルが立て続けに起きて、全校集会が開かれることに…

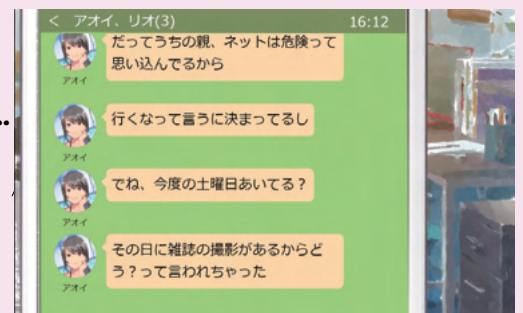
果たして、みんなは無事にボランティアに参加できるのだろうか？



バズった！？



なんだか怪しいな…



待ちに待ったボランティア当日…。